

## **Mérész Dávid, Bogdán Csaba**

**Gábor Dénes Főiskola, mérnök-informatikus szak, V. évfolyam**

Konzulens: Dr. Berke József  
**főiskolai tanár**

### **MOZGÁSKOORDINÁCIÓS ZAVAROK LEKÜZDÉSE A JÁTÉKKONZOLOK SEGÍTSÉGÉVEL**

Korunkban az informatika eléggé meghatározó szerepet nyújt a társadalmunknak. A mai fiatalok már nem a régen ismert játékokkal vannak elfoglalva, hanem a játékkonzolokkal. A fizikai kreatív világot felváltotta a virtuális. Ezek a játékok akár az internet segítségével is játszhatóak. Dolgozatunkban viszont azt szeretnénk bemutatni, hogy a mai korunkban ezeket a dolgokat, hogyan lehet használni a mozgássérült gyerekek rehabilitációjában. Sokan mondják, hogy a játék jó hatással van az emberi agyra ezt a dolgozatunkban górcső alá fogjuk venni.

Vizsgálatunk során a az Xbox Kinect-vel és a Nintendo Wii-vel fogunk dolgozni. A két konzol bemutatásával vizsgálatokat fogunk végezni a mozgáskorlátozott gyerekeken, tanulmányozzuk, hogy hogyan segíti a fejlődésüket a különböző eszközök. A vizsgálatunkban a fejlődésüket a meglévő terápiás kezelésre építjük fel. Elsődlegesen egyéni kezelésekkkel próbálunk a gondjaikon segíteni, viszont a terápiás kezelésük csoportosan történik.

A vizsgálatot videóval és képekkel is dokumentáljuk. Emellett a fejlődés nyomon követhetőség szempontjából kontrollcsoportot is felállítunk. Mind a két csoportnál a Pető féle konduktoros kezelést alkalmazzuk.

A dolgozatunkban jövőbeli terveinket is megemlítjük. A közel jövőben az adott eszközökre a mérési adatok alapján egy testre szabott szoftver elkészítését is tervezzük. A szoftvert nem csak a sérült emberek tudnák használni, hanem az „egészségesek” is.