

ÖSSZEFOGLALÓ

Erős Ákos

Gábor Dénes Főiskola, mérnök-informatikus szak, I. évfolyam

Konzulens: Seres Iván

óraadó

Többjátékos RPG fejlesztés Java programnyelven

A dolgozat egy többjátékos RPG (Role Playing Game) megvalósításának menetét írja le. Mivel többjátékos lesz ezért számítógépes hálózaton fog működni, lesz külön szerver és kliens alkalmazás, valamint adatbázisban lesznek az alapadatok letárolva. A megvalósítás a Java programnyelv használatával fog megtörténni. A dolgozat bemutatja, hogy milyen más hasonló témájú programból lehetett inspirációt meríteni, hogyan lettek a célok meghatározva, milyen eszközök álltak rendelkezésre a tervezés során és a tervezés milyen szinten történt meg. Ezután felvázolja a program megvalósításának a menetét mérföldkövek alkalmazásával, illetve rámutat milyen forrásokból kellett információt meríteni a program által használt technológiák elsajátításához. Taglalja milyen szoftveres eszközök kellettek a megvalósításhoz, illetve milyen külső csomagokat használ az elkészült és működő program. A program (DVD formátumba mellékletként megtalálható), osztály és metódus szinten részletesen bemutatásra kerül. Megmutatja az elkészült adatbázist, a szerver alkalmazást és annak elemeit, valamint kliens alkalmazást és annak elemeit. A program, mivel jelenleg csak alapfunkciókat valósít meg, a dolgozat a végén megemlíti pár jövőbeni fejlesztéssel kapcsolatos elképzelést.

ABSTRACT

Ákos Erős

Dennis Gábor College, Engineering Information Technology, I. year

Consultant: Iván Seres

external lecturer

Developing multiplayer RPG in Java programming language

This essay demonstrates the development cycle of a multiplayer RPG (Role Playing Game). Because of its multiplayer nature, it will work on a computer network and there is going to be a separate server and a separate client application. The basic data for the program is going to be stored in a database. For the creation of the program, the Java programming language is going to be used. The essay shows a similar program, from which the inspiration could be gathered. It will also tell how were the goals set, what kind of tools were available during planning and the level the planning reached. After that it shows the development process of the program, using milestones and also points out references, were the needed technologies for the program were acquired. It tells about the software side of the development environment and the external packages that the final and working program is using. The program (which is included in DVD format) is examined in detail, on the class and method level. It shows the final database, the server application and its elements and the client application and its elements. While the program currently only has basic functionalities, the essay points out some ideas about future development.